# De Opdracht (Thema 3)

In opdracht van “Cronus International Ltd” moeten wij een Object-Orientated Java applicatie ontwikkelen. De applicatie bestaat uit 3 delen. De Info-server, info-client en master client. Ons contact persoon van “Cronus International Ltd” is: “Jan-Jaap Siewers”. De opdrachtgever is ook de opdrachtnemende persoon in dit project. Dit geld ook voor de opdrachtnemende organisatie. De opdracht vloeit voort uit het probleem dat Navision (het database systeem) niet voldoende remote inzage mogelijkheden heeft.

Het project heeft de naam “Navision Viewer”. De opdracht is om een client/server systeem te maken waarbij de database gegevens van afstand ingezien kunnen worden in tabel en grafiek (taartgrafiek en staafgrafiek). Hierbij zijn er 2 type clients. De info client (normale gebruiker) en een master client (manager/administrator). De info client kan enkel gegevens in zien. De master client kan zowel gegevens in zien en bewerken op SQL niveau. Beide clients moeten inloggen met een gebruikers naam en wachtwoord.

De eindproducten zijn

* Info Server
  + Log bijhouden van alle transacties
  + Alle huidige transacties weergeven in GUI
  + Wachtwoorden word versleuteld bewaard.
* Info Client
  + Gegevens inzien in 3 categorieën
    - Aantal klanten per serviceregiocode en plaats
    - Aantal klanten dat een verkoper heeft
    - Aantal soorten bankrekeningen per leverancier
  + Gegevens kunnen weergeven in formaat:
    - Tabel
    - Grafiek
      * Taartgrafiek
      * Staafgrafiek
  + Inloggen op de Info Server met gebruikersnaam en wachtwoord
* Master Client
  + Alle functionaliteit van de info Client
  + Gebruikers rechten toeweizen
  + Informatie bewerken op SQL niveau
  + Backup revisies aanmaken en invoeren

De technische eisen gelden voor alle 3 de applicaties:

* Gebruik van *client/server*-architectuur;
* Gebruik van een native JDBC-driver voor Microsoft SQL Server database;
* Gebruik van applicatieprotocollen voor communicatie tussen *clients* en *server*;
* De *server* moet de verschillende typen *clients* kunnen onderscheiden;
* Managementinformatie wordt in de vorm van SQL-queries gedefinieerd. Het verzamelen van de managementinformatie wordt door de databasemachine van Navision verzorgd. De *client/server*-applicatie voorziet slechts in het tonen (tabellarisch dan wel grafisch) van deze managementinformatie;
* In het kader van platformonafhankelijkheid wordt gebruik gemaakt van de nieuwste versie van Java;
* De GUI van de *clients* is gebaseerd op Java Swing technologie;
* Er worden verder geen kant-en-klare *third-party* Java-packages gebruikt;
* In het kader van onderhoudbaarheid en uitbreidbaarheid moet het ontwerp van het systeem objectgeoriënteerd zijn;
* Om dezelfde redenen wordt NetBeans als standaard ontwikkelomgeving voorgeschreven;
* Technische documentatie wordt in Javadoc-formaat beheerd en beschikbaar gesteld.

# Projectactiviteiten (Thema 4)

* Plan van Aanpak
* Projectdocumentatie
  + Wekelijks:
    - Voorgangsrapport
    - Urenverantwoording
    - Broncode laatste build
    - Notulen wekelijkse projectvergadering met werkverdeling
  + Bij Oplevering
    - Reflectie groepsprocess en persoonlijke bijdrage
* Documentatie functioneel ontwerp
  + Uitbreiding bij ieder increment
* Documentatie technisch ontwerp
  + Uitbreiding bij ieder increment
* Applicatie
  + Info Server
  + Info Client
  + Master Client
* Testrapportage
* Handleidingen
  + Info Server
  + Info Client
  + Master Client
* Presentatie en demonstratie

Is er een puntsgewijze opsomming van activiteiten?

Zijn er voldoende activiteiten gedefinieerd?

Zijn er geen activiteiten vergeten?

Zijn de activiteiten gegroepeerd?

Zijn de activiteiten binnen een groep van dezelfde ‘orde van grootte’?

Is het plan van aanpak zelf ook als activiteit opgenomen?

Is de afhandeling van het project niet vergeten?

# Projectgrenzen en randvoorwaarden (Thema 5)

Het project loopt ten einde als de “must have” onderdelen van de opdracht is afgelopen. Hierbij word vooral gestreefd naar functionaliteit van de client/server systeem en niet naar optimalisatie van dataverkeer, geheugen gebruik en processor gebruik. Als er tijd over is kan aan de eerder genoemde punten gewerkt worden.

De info client hoeft slechts in 2 typen grafieken weer te kunnen geven: Taart- en Staafgrafiek.

Het project is geslaagd als de “must have” onderdelen behaald zijn en de klant tevreden is met het behaalde resultaat.

Is voldoende aangegeven tot hoever het project door gaat (“lengte”)?

Is voldoende duidelijk wat niet bij het project hoort (“breedte”)?

Is duidelijk aan welke voorwaarden moet worden voldaan voor het welslagen van het project?